

JOGO COM DADOS - ADIÇÃO, SUBTRAÇÃO, MULTIPLICAÇÃO E DIVISÃO

SEGUNDA REGRA

1. Formar grupos de 2 a 6 participantes.
2. Cada grupo deve ter um tabuleiro e 3 dados.
3. O primeiro participante joga os dados.
4. Com o resultado dos dados fazer duas contas.
5. Pode fazer conta de adição, subtração, multiplicação ou divisão.
6. O resultado da conta deve ser igual ao valor da casa a ser avançada.
7. Pode-se fazer até duas contas com os resultados dos três dados para avançar uma casa.
8. Na sua vez o jogador só pode avançar uma casa.
9. O Jogador deve falar a conta e o resultado.
10. Vence quem atingir primeiro a casa de número 9.

www.ativeatabuada.com.br

JOGO COM DADOS - ADIÇÃO, SUBTRAÇÃO, MULTIPLICAÇÃO E DIVISÃO

SEGUNDA REGRA

1. Formar grupos de 2 a 6 participantes.
2. Cada grupo deve ter um tabuleiro e 3 dados.
3. O primeiro participante joga os dados.
4. Com o resultado dos dados fazer duas contas.
5. Pode fazer conta de adição, subtração, multiplicação ou divisão.
6. O resultado da conta deve ser igual ao valor da casa a ser avançada.
7. Pode-se fazer até duas contas com os resultados dos três dados para avançar uma casa.
8. Na sua vez o jogador só pode avançar uma casa.
9. O Jogador deve falar a conta e o resultado.
10. Vence quem atingir primeiro a casa de número 9.

www.ativeatabuada.com.br

JOGO COM DADOS - ADIÇÃO, SUBTRAÇÃO, MULTIPLICAÇÃO E DIVISÃO

SEGUNDA REGRA

1. Formar grupos de 2 a 6 participantes.
2. Cada grupo deve ter um tabuleiro e 3 dados.
3. O primeiro participante joga os dados.
4. Com o resultado dos dados fazer duas contas.
5. Pode fazer conta de adição, subtração, multiplicação ou divisão.
6. O resultado da conta deve ser igual ao valor da casa a ser avançada.
7. Pode-se fazer até duas contas com os resultados dos três dados para avançar uma casa.
8. Na sua vez o jogador só pode avançar uma casa.
9. O Jogador deve falar a conta e o resultado.
10. Vence quem atingir primeiro a casa de número 9.

www.ativeatabuada.com.br

JOGO COM DADOS - ADIÇÃO, SUBTRAÇÃO, MULTIPLICAÇÃO E DIVISÃO

SEGUNDA REGRA

1. Formar grupos de 2 a 6 participantes.
2. Cada grupo deve ter um tabuleiro e 3 dados.
3. O primeiro participante joga os dados.
4. Com o resultado dos dados fazer duas contas.
5. Pode fazer conta de adição, subtração, multiplicação ou divisão.
6. O resultado da conta deve ser igual ao valor da casa a ser avançada.
7. Pode-se fazer até duas contas com os resultados dos três dados para avançar uma casa.
8. Na sua vez o jogador só pode avançar uma casa.
9. O Jogador deve falar a conta e o resultado.
10. Vence quem atingir primeiro a casa de número 9.

www.ativeatabuada.com.br