

JOGO COM DADOS

DESAFIO NA LOUSA

1. Os participantes devem usar caderno, lápis e borracha.
2. O professor coloca na lousa os valores dos três dados e os alunos copiam.
3. O professor coloca na lousa o valor a ser atingido.
4. Os alunos devem escrever em duas linhas o resultado a ser atingido.
5. Quem terminar levanta a mão e o professor o chama para a lousa.
6. O aluno vai para a lousa com o caderno e sem o lápis e borracha.
7. Os alunos ficam em fila do primeiro até o último.
8. Poderão ir à lousa de 3 a 7 alunos.
9. Após atingir o limite de alunos encerra-se a disputa.
10. O professor confere os resultados e marca na lousa o nome dos alunos.
11. Vence quem foi mais vezes à lousa contando os acertos.

www.ativeatabuada.com.br

JOGO COM DADOS

DESAFIO NA LOUSA

1. Os participantes devem usar caderno, lápis e borracha.
2. O professor coloca na lousa os valores dos três dados e os alunos copiam.
3. O professor coloca na lousa o valor a ser atingido.
4. Os alunos devem escrever em duas linhas o resultado a ser atingido.
5. Quem terminar levanta a mão e o professor o chama para a lousa.
6. O aluno vai para a lousa com o caderno e sem o lápis e borracha.
7. Os alunos ficam em fila do primeiro até o último.
8. Poderão ir à lousa de 3 a 7 alunos.
9. Após atingir o limite de alunos encerra-se a disputa.
10. O professor confere os resultados e marca na lousa o nome dos alunos.
11. Vence quem foi mais vezes à lousa com acertos.

www.ativeatabuada.com.br

JOGO COM DADOS

DESAFIO NA LOUSA

1. Os participantes devem usar caderno, lápis e borracha.
2. O professor coloca na lousa os valores dos três dados e os alunos copiam.
3. O professor coloca na lousa o valor a ser atingido.
4. Os alunos devem escrever em duas linhas o resultado a ser atingido.
5. Quem terminar levanta a mão e o professor o chama para a lousa.
6. O aluno vai para a lousa com o caderno e sem o lápis e borracha.
7. Os alunos ficam em fila do primeiro até o último.
8. Poderão ir à lousa de 3 a 7 alunos.
9. Após atingir o limite de alunos encerra-se a disputa.
10. O professor confere os resultados e marca na lousa o nome dos alunos.
11. Vence quem foi mais vezes à lousa com acertos.

www.ativeatabuada.com.br

JOGO COM DADOS

DESAFIO NA LOUSA

1. Os participantes devem usar caderno, lápis e borracha.
2. O professor coloca na lousa os valores dos três dados e os alunos copiam.
3. O professor coloca na lousa o valor a ser atingido.
4. Os alunos devem escrever em duas linhas o resultado a ser atingido.
5. Quem terminar levanta a mão e o professor o chama para a lousa.
6. O aluno vai para a lousa com o caderno e sem o lápis e borracha.
7. Os alunos ficam em fila do primeiro até o último.
8. Poderão ir à lousa de 3 a 7 alunos.
9. Após atingir o limite de alunos encerra-se a disputa.
10. O professor confere os resultados e marca na lousa o nome dos alunos.
11. Vence quem foi mais vezes à lousa com acertos.

www.ativeatabuada.com.br